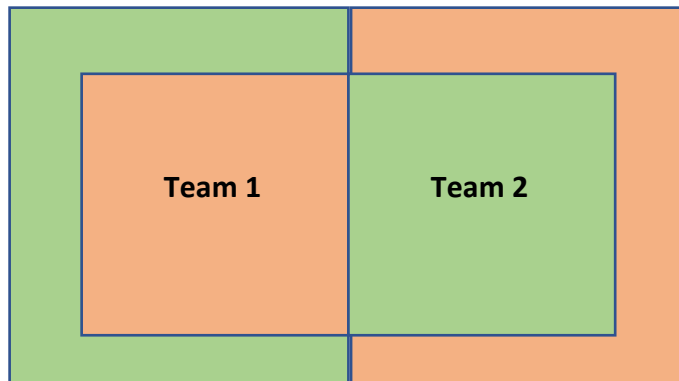


# Regelwerk Völkerballturnier SV Mariazell

## ➤ Spielfeld

- Jedes Teamfeld ist 5 x 5 Meter



## ➤ Spielzeit:

- Die Spielzeit beträgt 5 Minuten
- Nach der Gruppenphase entfällt die Zeitbegrenzung und das Spiel wird zu Ende gespielt

## ➤ Mannschaft:

- 5 Spieler/-innen pro Team (4 Feldspieler à 1 Leben, 1 König à 3 Leben)
- Die Mannschaft darf auch Ersatzspieler/-innen haben
- Jede Mannschaft muss min. 1 Dame auf dem Spielfeld haben
- die Mannschaft muss als Team erkennbar sein

## ➤ Regeln:

- Erstgenannte Mannschaft Spielfeld zum Wald
- Zweitgenannte Mannschaft entscheidet beim Münzwurf ob Kopf oder Zahl
- Der Münzwurf entscheidet wer beginnt

# Regelwerk Völkerballturnier SV Mariazell

- Die Feldspieler/- innen positionieren sich innerhalb des Feldes
  - der zuvor gewählte König stellt sich hinter die gegnerische Grundlinie
  - Der Schiedsrichter steht mittig an der Seitenlinie
  - zu Beginn muss das Feld zweimal überworfen werden, erst dann kann abgeworfen werden
  - getroffen ist ein Spieler/- in wenn der Ball ein Körperteil berührt und anschließend den Boden berührt
  - Sollte der Ball ein Körperteil berühren und der Spielende oder ein zweiter Spielender den Ball fangen, gilt dies nicht als Treffer
  - Es muss direkt getroffen werden → Treffer bei denen der Ball zuerst den Boden berührten gelten nicht als Treffer.
  - Abwerfen darf nur, wer den Ball gefangen hat. Eine Ballweitergabe im eigenen Feld ist nicht erlaubt
  - Werden 2 Spieler/- innen gleichzeitig getroffen muss nur der erstgetroffenen das Feld verlassen
  - Die getroffenen Feldspieler/-innen stellen sich zum König an die gegnerische Grundlinie und können mit den Feldspielern gemeinsam die Gegner abwerfen
  - Feldspieler/-innen können sich nicht wieder ins Feld werfen
  - Die Linien dürfen nicht mit dem Fuß übertreten werden, ansonsten bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball
  - Gezielte Kopftreffer: Der Ball bleibt bei der Mannschaft, bei der der Kopftreffer erfolgt
  - Der Ball darf aus dem gegnerischen Feld gefischt werden, solange man sein Feld nicht verlässt
  - Nach fünf Maligem Überwerfen des Gegners ohne gezieltem Abwurfversuch bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball (Zeitspiel)
  - Wurden alle Feldspieler/-innen abgeworfen, muss der König in das Feld
  - Der König hat drei Leben
  - Nach Ablauf der Zeit müssen alle so stehen bleiben, bis der Schiri die übrig gebliebenen Leben gezählt hat.
  - Hat eine Mannschaft vor Ablauf der Zeit gewonnen, bekommt das Gewinnerteam die Punkte und die übrig gebliebenen Leben.
- **Wertung:**
- Ein gewonnenes Spiel wird mit 2 Punkten gewertet
  - Ein unentschieden mit 1 Punkt
  - Die übrigen Leben werden ebenfalls notiert um ggf. die genaue Platzierung definieren zu können